Digital Broadcast Project

## Trivia game (WIP)

Een uitgebreide trivia game (gelijkaardig aan trivial pursuit). We willen video en audio integreren, een interactief spelbord en interessante filmgerelateerde vragen waar vss gekleurde vakjes vss filmgenres representreren + speciale vakjes waar men 2 vakjes vooruit kan of een speciale actie (vb. ofwel een moeilijke vraag beantwoorden maar als ge verliest 1 vakje voor deathspot, winnen 3 vakjes vooruit of je moet 2 stappen achteruit). Als voorbeeld hadden we ons laten inspireren door "The Emperor's New Groove" dvd trivia spel (*The emperor's new game)*.

### Scope

Hoe kan men verliezen?

Bij elk fout antwoord wordt men naar een "deathspot" geleid. Na een bepaald aantal foute antwoorden valt de speler hierop en is het game over voor hem. Bij elk fout antwoord krijg je een demotiverende superkorte clip te zien van de film waar de vraag over ging.

Hoe kan men winnen?

Door goede antwoorden te geven en indien men foute antwoorden heeft gegeven, het juiste pad terug opraken met terug juist te antwoorden. Het doel is feitelijk: omzeil de deathspots en raak aan de top. Bij elk juist antwoord krijgt men een superkort clipje te zien van de film waar de vraag over ging.

#### Praktisch

- Hardcoded spelbord

- Lay-out van elke vraag = hetzelfde, inhoud anders

- 1 achtergrondmuziek doorheen het hele spel

- If tijd, de videoclipjes

- Bord = gewoon JPEG

- Speler = met code voort laten gaan (aan de hand van antwoorden) (animeren is geen must, gewoon laten verschijnen op plek waar het moet staan met 'ploep' geluidje is meer dan voldoende)

- Het wordt leuk B)

#### Titel ideëen

- Trivial Bearsuit (speler zijn pion is iemand in een berenpak)

- Gerrit Gaat Naar De Cinema (speler zijn pion is een nerdy dude genaamd Gerrit)

- ...